

# LE SYSTEME DE CLASSEMENT EUROPEEN

Ce document présente le système de classement européen en vigueur à partir du 1<sup>er</sup> janvier 2018. Une version détaillée (en Anglais) est présentée sur le site de l'EMA (mahjong-europe.org).

## COEFFICIENT MERS DES TOURNOIS

Le poids associé à un tournoi MERS est calculé en tenant compte des éléments suivants :

- La durée du tournoi
- Le nombre de participants
- Le nombre de nationalités représentées
- Tournoi soumis à des qualifications (Championnat d'Europe par exemple)

Le poids d'un tournoi s'obtient en additionnant les quatre poids intermédiaires dans le tableau suivant :

Durée	Poids 1	Joueurs	Poids 2	Pays	Poids 3	Qualification	Poids 4
1 jour	1	Jusqu'à 40	0	Jusqu'à 5	0	Oui	1
2 jours	2	De 44 à 80	0,5	De 6 à 10	0,5	Non	0
3 jours	3	84 ou plus	1	11 ou plus	1		

### Exemples

Tournoi	Durée	Poids 1	Joueurs	Poids 2	Pays	Poids 3	Qualification	Poids 4	Poids total
Marseille 2017 (RCR)	2 jours	2	32	0	7	0,5	Non	0	2,5
OEMC 2017 (MCR)	3 jours	3	216	1	17	1	Oui	1	6
Réunion avril 2017	1 jour	1	60	0,5	1	0	Non	0	1,5

## COEFFICIENT LIE A L'ANCIENNETE

Un tournoi qui date de moins d'un an compte pour 100%.

Un tournoi qui date de plus d'un an compte pour 50%.

Un tournoi qui date de plus de deux ans ne compte plus dans le calcul du classement européen.

# LE SYSTEME DE CLASSEMENT EUROPEEN

## CALCUL DU CLASSEMENT

### Points MERS lors d'un tournoi

A l'issue de chaque tournoi les participants marquent des points MERS suivant les principes suivants :

- Le vainqueur marque 1000 points.
- Le dernier du classement marque 0 point.
- Les autres joueurs marquent un nombre de points proportionnel à leur classement. Un joueur en milieu de classement marquera environ 500 points par exemple.

Formule pour calculer les points MERS d'un joueur à l'issue d'un tournoi :

$$\frac{\text{NombreJoueurs} - \text{ClassementJoueur}}{\text{NombreJoueurs} - 1} \times 1000$$

Exemple : un joueur finit 12<sup>ème</sup> lors d'un tournoi rassemblant 40 joueurs.

$$\text{Points MERS} : \frac{40 - 12}{39} \times 1000 = 718$$

### Nombre minimum de tournois

Un joueur apparait dans le classement européen s'il a disputé au minimum 2 tournois (dans une même règle) depuis 2 ans.

Le classement est calculé en attribuant à chaque à chaque joueur un score moyen suivant ses performances (voir plus loin). Pour être représentatif, ce score moyen est calculé sur un minimum de 5 tournois. Pour les joueurs n'ayant que 2, 3 ou 4 tournois à leur actif, on ajoute respectivement 3, 2 ou 1 tournoi (coefficient MERS 1) avec un score de 0 points.

### Calcul du classement MERS

Le score moyen d'un joueur se décompose en deux parties comptant à parts égales.

Seuls les tournois datant de moins de deux ans sont pris en compte. Chaque résultat lors d'un tournoi est pondéré par le coefficient MERS du tournoi et le coefficient lié à l'ancienneté.

Partie 1	Partie 2
On tient compte des 5 meilleurs tournois et de 80% des tournois restants.  Concrètement : Jusqu'à 9 tournois, on les garde tous. A partir de 10 tournois on garde les 9 meilleurs. A partir de 15 tournois on garde les 13 meilleurs. A partir de 20 tournois on garde les 17 meilleurs. A partir de 25 tournois on garde les 21 meilleurs. Etc...	On prend en compte les 4 meilleurs résultats.

# LE SYSTEME DE CLASSEMENT EUROPEEN

## Exemple 1

Tournoi	Coeff MERS	Classement	Points MERS	Ancienneté
A	4	43/120	647	100%
B	1,5	2/60	983	100%
C	3,5	106/116	87	100%
D	3	59/88	333	100%
E	6	96/216	558	100%
F	1	9/20	579	100%
G	3	36/48	255	50%
H	2,5	1/56	1000	50%
I	3,5	57/100	434	50%
J	1	4/28	889	50%
K	2	20/44	558	50%

Partie 1 : ce joueur a 11 tournois à son actif, on élimine le moins bon résultat (tournoi C).

$$\frac{4 \times 647 + 1,5 \times 983 + 3 \times 333 + 6 \times 558 + 1 \times 579 + 3 \times 0,5 \times 255 + 2,5 \times 0,5 \times 1000 + 3,5 \times 0,5 \times 434 + 1 \times 0,5 \times 889 + 2 \times 0,5 \times 558}{4 + 1,5 + 3 + 6 + 1 + 3 \times 0,5 + 2,5 \times 0,5 + 3,5 \times 0,5 + 1 \times 0,5 + 2 \times 0,5} = 576$$

Partie 2 : ses 4 meilleurs tournois sont A, B, H, J

$$\frac{4 \times 647 + 1,5 \times 983 + 2,5 \times 0,5 \times 1000 + 1 \times 0,5 \times 889}{4 + 1,5 + 2,5 \times 0,5 + 1 \times 0,5} = 794$$

Score moyen du joueur :  $\frac{576 + 794}{2} = 685$

## Exemple 2

Tournoi	Coeff MERS	Classement	Points MERS	Ancienneté
A	3	1/64	1000	100%
B	3,5	8/60	881	100%
C	1,5	33/44	256	50%

Ce joueur n'a que 3 tournois à son actif. On ajoute 2 tournois :

D	1		0	100%
E	1		0	100%

$$\text{Partie 1 : } \frac{3 \times 1000 + 3,5 \times 881 + 1,5 \times 0,5 \times 256}{3 + 3,5 + 1,5 \times 0,5 + 1 + 1} = 678$$

$$\text{Partie 2 : } \frac{3 \times 1000 + 3,5 \times 881 + 1,5 \times 0,5 \times 256}{3 + 3,5 + 1,5 \times 0,5 + 1} = 760$$

Score moyen du joueur :  $\frac{678 + 761}{2} = 719,5$